

"Rivoluzionare l'istruzione: La pietra miliare verde di WE Real World Education"



WE: Real World Education è un progetto Erasmus+ cofinanziato dall'Unione Europea.

Il progetto WE: Real World Education è entrato nella fase del Work Package 5 (WP5). Siamo lieti di presentarvi i risultati raggiunti finora.

Risultati raggiunti: Dopo aver implementato il WE Knowledge HUB, una piattaforma interattiva di e-learning, la partnership ha completato le seguenti attività, che sono state incluse nel WP5:

Creazione dell'applicazione mobile WE: Real World Education: L'obiettivo principale del WP5 era la creazione dell'app WE: Real World Education. Questa applicazione mira ad aiutare gli utenti ad aumentare la loro consapevolezza ambientale, a conoscere meglio le pratiche eco-compatibili e a costruire una mentalità eco-compatibile, giocando allo stesso tempo. Utilizzando questa metodologia interattiva, gli utenti possono approfondire in modo efficace e divertente i temi essenziali della sostenibilità, sviluppando una maggiore consapevolezza e le competenze necessarie per affrontare le sfide ambientali del nostro tempo. L'applicazione è disponibile ai seguenti link:

- **Google Play Store:** <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.worldEducation>
- **iOS App Store:** <https://apps.apple.com/it/app/world-education/id6737476568>

Sviluppo di 17 scenari formativi interattivi relativi agli Obiettivi di Sviluppo

Sostenibile: Abbiamo creato uno scenario di formazione, con esempi reali, per sensibilizzare l'utente al tema della sostenibilità. Verranno sbloccati nuovi livelli e nuove funzionalità, in base alla qualità delle decisioni che il giocatore prenderà e in base a quanto le scelte saranno rispettose dell'ambiente.

Creazione di una classifica e di una sezione di notizie rilevanti: L'applicazione con gioco contiene una sezione di classifica, che consente agli utenti di vedere il proprio posto tra tutti gli altri giocatori. Gli utenti possono anche vedere il tempo che ciascuno di loro ha dedicato al gioco e il punteggio che viene mostrato dai livelli di realizzazione del gioco. Il gioco contiene anche una sezione "Notizie", in cui gli utenti possono ottenere informazioni sulle azioni ambientali che si svolgono nelle loro città e nei loro Paesi.

Eventi Moltiplicatori in 6 paesi: sei eventi moltiplicatori sono stati organizzati in altrettanti Paesi europei (Lettonia, Grecia, Italia, Danimarca, Spagna e Cipro), finalizzati a diffondere e sfruttare i risultati del progetto tra i gruppi target e le persone interessate alle tematiche ambientali. Più di 120 partecipanti hanno avuto l'occasione di prendere parte agli eventi, aumentando la consapevolezza ambientale generale e scoprendo nuovi modi per raccogliere conoscenze su azioni e mentalità eco-compatibili.

Fine del progetto e passi successivi: Siamo grati per il sostegno dimostrato alle iniziative di WE. Il nostro prossimo passo è quello di perfezionare l'app gamificata, rendendola ancora più accessibile e adatta al suo scopo. Continuate a seguirci sul nostro sito web e sui social media!

SEGUITECI SUL NOSTRO SITO WEB E SUI SOCIAL MEDIA:

Sito Web: <https://we-world.eu/>

Facebook: <https://www.facebook.com/profile.php?id=100090723957998>

Instagram: https://www.instagram.com/we_worldeducation/

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/company/91061243/admin/feed/posts/>

